

Spiele mit Stift und Papier

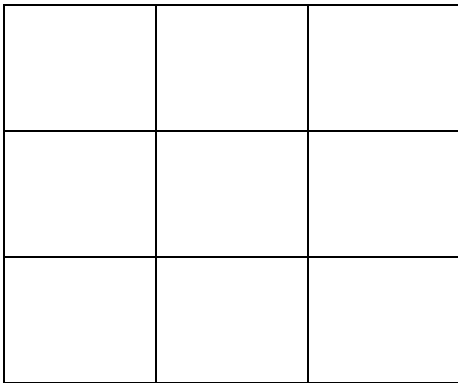
Papier und Stifte sind überall zu finden. Mehr brauchst du nicht für die folgenden Spielideen.

Tic Tac Toe

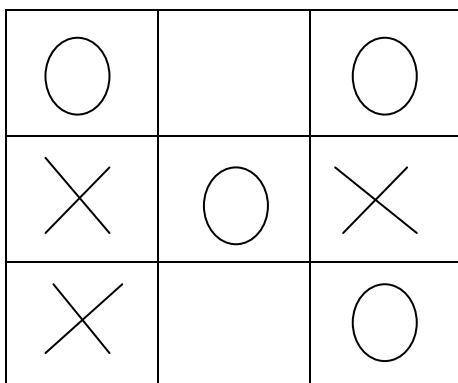
Mitspieler: 2

Alter: Ab 5 Jahren.

So geht's: Malt ein Spielfeld mit neun Kästchen auf:



Jetzt müssen die Mitspieler entscheiden, wer ein Kreuz X und wer einen Kreis O in die Kästchen malen darf. Wenn ihr ausgezählt oder beschlossen habt, wer anfangen darf, setzt ihr immer abwechselnd euer Zeichen in ein Kästchen. Wer schafft es, zuerst drei seiner Zeichen in eine Reihe zu setzen (von rechts nach links, von oben nach unten oder schräg)?



Hier hat der Mitspieler gewonnen, der die Kreise gemalt hat.

Käsekästchen

Für dieses Spiel benötigt ihr kariertes Papier, zwei Stifte in unterschiedlichen Farben und einen Bleistift.

Mitspieler: Zwei

Alter: Ab 6 Jahren.

So geht's: Als erstes wird auf das karierte Papier ein Spielfeld aufgemalt. Für den Anfang genügen fünf auf fünf Kästchen. (Also z.B. mit dem Bleistift fünf Kästchen auf dem Papier nach rechts, fünf nach unten, fünf nach links und wieder fünf nach oben aufmalen.) Spieler 1 malt nun mit seiner Farbe auf dem Spielfeld beliebig eine Linie an der Kante eines Karos entlang. Jetzt ist Spieler 2 dran und malt mit seiner Farbe ebenfalls beliebig eine Linie an. Immer abwechselnd. Derjenige, der mit seiner Linie als letztes ein Karo einschließt, dem gehört dieses und er darf ein Zeichen (X oder O) hineinmalen. Gewonnen hat der Spieler, der die meisten Kästchen eingeschlossen und sein Zeichen hineingemalt hat.

Misthaufen

Für dieses Spiel benötigt ihr normales Papier, zwei Stifte in unterschiedlichen Farben und einen Bleistift.

Mitspieler: 2

Alter: Ab 6 Jahren.

So geht's: Schreibt mit dem Bleistift die Zahlen von 1 bis 10 durcheinander auf ein Blatt Papier. Malt um jede Zahl einen kleinen Kreis. Jetzt sind die Mitspieler abwechselnd an der Reihe: Sie sollen, jeder mit einer anderen Farbe, die Zahlen von 1 bis 10 in der richtigen Reihenfolge verbinden. Wer dabei

eine Linie überkreuzt, bekommt einen Strafpunkt. (Den könnt ihr auf ein Extra - Blatt malen, oder es gibt einen Spielechip, ein kleines Legoteil oder Ähnliches.) Wenn ein Mitspieler bei der 10 angekommen ist, wird rückwärts gefahren, bis zum Ziel, der Zahl 1. Gewonnen hat der Mitspieler, mit den wenigsten Strafpunkten.